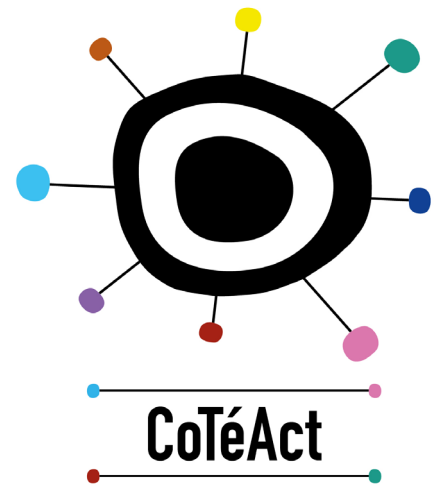


Faciliter la réflexion collective et le dialogue multi-acteurs par **le théâtre-forum**

Transformer par le mouvement



Une situation problématique ?
Différents points de vue à croiser ?
Un thème sur lequel sensibiliser ?

Le théâtre-forum pour échanger, se relier, analyser, transformer

- Une approche systémique par le corps, le jeu et la mise en mouvement
- Une équipe pluridisciplinaire d'intervenants (secteur social, scientifique, artistique)
- Des formats adaptés à votre contexte



CoTéAct

06 07 37 93 06

Anne Berchon

berchon@coteact.com

www.coteact.com

Nous partons de vos pratiques pour ouvrir un espace d'expression, de réflexion et d'action

Une situation qui pose problème est jouée.
Les spectateurs.trices sont invité.e.s à explorer
sur scène leurs propositions de transformation.



Vous cherchez à **soutenir la réflexion collective** dans votre structure ?

Nous construisons avec vous un accompagnement sur mesure pour favoriser la rencontre et les diagnostics partagés.

- + Décloisonnement des métiers, services
- + Ecoute et prise de recul
- + Dynamique de groupe

Vous souhaitez **sensibiliser de façon participative** ?

Nous intervenons sur un thème de votre choix pour ouvrir le dialogue et toucher votre public.

- + Croisement des vécus
- + Cadre ludique et sécurisant
- + Accueil des émotions

Vous voulez **dynamiser et enrichir vos formations** ?

Nous proposons une séance en cohérence avec vos objectifs pédagogiques. Les participants apprennent en faisant.

- + Mise en situation à partir du réel
- + Exercices corporels et interactifs
- + Echange et Analyse des Pratiques Professionnelles

Vous avez envie de **vous former au théâtre-forum** ?

Nous vous transmettons notre approche et nos pratiques.

- + Cycle de formation : différents modules de l'initiation au perfectionnement

Nous intervenons au sein de votre organisation, équipe, projet, auprès des agents, usagers, élèves, citoyens...

**Contactez-nous pour discuter
d'une proposition personnalisée !**

www.coteact.com